

LIBIDO RX-10

Desková hra inspirována knihou Grunt RX-10

Ver. 0.2



Popis hry

Libido RX-10 je jednoduchá, zato však velmi perverzní, desková hra, inspirovaná výše zmíněnou knihou. Vzhledem k tomu, že se jedná především o soubor kartiček, dá se snadno sbalit na cesty a může tak ukrátit hodiny nudy při špatně zvolené dovolené.

Staňte se nadřazenými ztracenými existencemi, snažícími se ukojit své bezbřehé libido v postapokalyptickém světě, kde je perverze společenskou normou. Ehm... tedy ve hře, samozřejmě...

Co ke hře potřebujete

- 3x vytištěný a rozstříhaný arch herních kartiček a barevných žetonů
- 1x vytištěný a rozstříhaný arch karet s postavami
- 1x krabička zápalek (můžete použít i jiné způsoby označení životnosti kartiček, ale zápalky mají tu výhodu, že s nimi v případě nespokojenosti můžete hru zapálit.)
- Nějakou formu figurky pro každého/každou, kdo se hry zúčastní.
- Tužka a papír
- (1x kostka - volitelné)

Začátek hry

Rozložte 64 karet (3x21 z archu herních kartiček + 1x Sigmund Freud z archu s postavami) do čtverce o velikosti 8x8 karet, lícem (tedy stranou s obrázkem) nahoru.

Vyberte si postavu, za niž budete hrát.

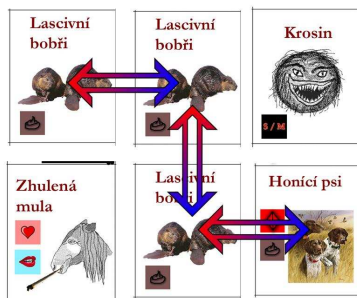
Každý/á z hráčích umístí svoji figurku na kartičku se Sigmundem Freudem, na niž hra začíná.

Pohyb po hracím poli

Hráči/hráčky se střídají v pohybu pravidelně, po směru hodinových ručiček.

Na každé kartě postavy je údaj o rychlosti, jíž se pohybuje. Hráč/ka se musí v každém kole pohnout přesně o tolik kartiček, jaké číslo je u rychlosti postavy uvedeno.

Pohyb je možný pouze na kartičku ležící vedle (horizontálně či vertikálně), tedy nikoliv na kartičku, s níž výchozí kartička sousedí pouze jedním rohem.



Jiné omezení pro pohyb neexistuje, můžete libovolně zatáčet či se vracet, nebo vstupovat na pole, na němž stojí někdo jiný.

Pokud vám tento restriktivní způsob pohybu nevyhovuje, můžete k určení rychlosti v každém kole použít šestistěnnou kostku. Přijdete tím o možnost taktizovat, ale získáte prvek náhody, který může hru oživit.

(Pozn.: Pokud ovšem tento způsob použijete, můžete narušit vyvážení síly postav. Postavy s menším množstvím sexuálních preferencí mají vyšší rychlost, což jim handicap vynahrazuje. Jestliže tedy využijete kostky, doporučuji výsledky upravit takto:

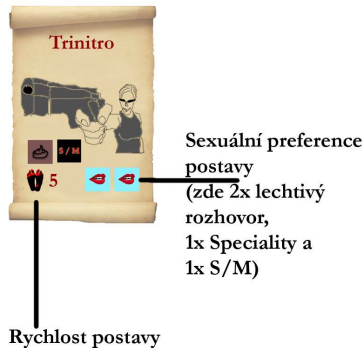
Postava s rychlostí 3: k-1 (tedy odečtete 1 od čísla na kostce)

Bratr Řehoř: k+1

Kostroun: k+2)

Způsob hry

Každá postava má na kartičce napsány své sexuální preference, s 1x - 3x intenzitou. Tyto preference hledá při cestě mezi kartičkami k ukojení svého libida.



Na každé kartičce jsou také preference jimi reprezentovaných osob a předmětů.

Ve hře je pět sexuálních preferencí. Jsou to:

-Styk



-Mazlení



-Lechtivý rozhovor



-Speciality



-S/M



Když vstoupí postava na kartičku s aspoň jednou shodnou preferencí, hráč/ka získává tolik bodů uspokojeného libida, kolik dává násobek preferencí postavy a objektu (tedy pokud Hrobař s preferencí „2x Speciality“ narazí na Lascivní bobry, kteří jsou zaměřeni na Speciality, hráč/ka získává 2 body Uspokojeného libida).

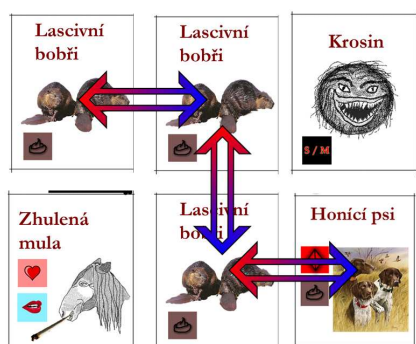


Pokud vstoupí postava na kartičku s více preferencemi, které sama sdílí, musí si z nich vybrat pouze jednu (tedy kdyby se Hrobař shodl s lascivními bobry na více preferencích, body získává pouze za tu z nich, kterou si vybere).

Pokud vstoupí postava na kartičku, s níž nemá žádnou shodnou preferenci, kartička je znehodnocena (otočena lícem dolů) a už jí nikdo nemůže využít.

Každá kartička má 3 „životy“. Tedy 3x může uspokojit nějakou postavu, při první návštěvě je na ni třeba umístit sirku hlavičkou nahoru, při druhé sirku hlavičkou dolů, při třetí návštěvě je kartička znehodnocena (otočena lícem dolů) a už jí nikdo nemůže využít.

Orgie



4 karty se za měřením na speciality, leží vedle sebe, tedy mohou být spojeny v orgii.



Hrobař má mezi sexuálními preferencemi 2x Speciality. Pokud by spojil tyto čtyři kartičky, získal by $(2+2+2+2) \times 4 = 32$ bodů.

Každý/á hráč/ka, který/á poprvé vstoupí na kartičku se shodnými preferencemi, si ji označí jako svoji (k tomuto účelu slouží barevné žetony na stránce s kartičkami. Doporučuji žeton po vystříhnutí přehnout, lépe se pak s ním manipuluje). Dokud na tuto kartičku nevstoupí protihráč/ka, karta zůstává svému majiteli. Když na ni protihráč/ka stoupne, kartička majitele mění (pokud tím ovšem není znehodnocena).

Jestliže stejná postava následně během hry vstoupí na vedlejší kartičku, která obsahuje shodnou preferenci, hráč/ka získává body z obou vedle sebe ležících kartiček (horizontálně či vertikálně, nikoliv diagonálně), násobeno jejich počtem. (Příklad: Pokud by Hrobař tímto způsobem spojil tři kartičky Lascivních bobrů, získá dohromady 18 bodů (2 body za každého=6, násobeno jejich počtem=3))

Všechny kartičky, které jsou spojeny v orgii, ztrácejí 1 život.



Takto vypadá použitá kartička.
Barevný žeton značí hráče/čku,
které/mu kartička patří.
Sírka otočená dolů značí, že už
má kartička jen jeden život, tedy
při příštím použití bude otočena
a tím vyřazena ze hry.

(Pozn.: Orgie jsou vlastně tím hlavním prvkem ve hře. Vyhrát můžete pouze tak, že budete vytvářet orgie a zároveň je kazit ostatním (buď tím, že jejich kartičku znehodnotíte, nebo že ji převeźmete.) Dávejte pozor, kam se hýbou ostatní hráči/hráčky, a záměr, který asi sledují. Pokud nebudete křenit, prohrajete.)

Konec hry

Ve chvíli, kdy je znehodnocena poslední kartička, kdy někdo dosáhne 150 bodů uspokojeného libida, nebo když vás hra přestane bavit, spočítají se body a osoba, která jich dosáhla nejvíc, vítězí.

Závěrečné poučení

Pokud si vytisknete kartičky a vzápětí zjistíte, že vás tahle hra nebaví, nebojte, dají se také použít jako originální pexeso, v němž musíte najít ne dva, ale tři shodné obrázky. Kartičku Sigmunda Freuda máte jako bonus.

A ano, abych nezapomněl... není vhodné pro děti... tedy, není vhodné asi vůbec pro nikoho, ale u dospělých je to na vlastní riziko.